Quiz Cool Liceu

REGULAMENT

Organizator: ACS CalCool

Smart. Cool. CalCool.

Regulament general **QUIZ COOL**, valabil pentru toate edițiile.

Art. 1. Organizator și scop

Quiz Cool Liceu este un concurs de cultură generală pentru elevi de liceu, organizat de ACS CalCool, în ediții succesive. Prezentul regulament se aplică tuturor edițiilor.

Detaliile fiecărei ediții (data, locul, ora, termenul și modalitatea de înscriere, taxa de participare, numărul de echipe, premiile) sunt publicate separat, în **Fișa ediției**, care completează acest regulament.

Scopul concursului este să încurajeze cultura generală, lucrul în echipă și competiția sănătoasă.

Art. 2. Participanți și echipe

- Participă echipe formate din **3 elevi de liceu**. Nu există condiții de vârstă; este necesară doar calitatea de elev de liceu la data concursului.
- Toți cei 3 membri ai unei echipe trebuie să provină **din același liceu**.
- Un liceu poate înscrie **mai multe echipe**; numărul de echipe per liceu nu este limitat.
- Un elev poate face parte dintr-o singură echipă într-o ediție.
- La înscriere, fiecare echipă își stabilește un nume și un căpitan, care comunică cu organizatorii.
- Organizatorul poate cere dovada calității de elev și a datei nașterii (carnet de elev, act de identitate sau adeverință) la prezentare.

Art. 3. Înscrieri și taxă

- Numărul maxim de echipe, taxa de participare, termenul și modalitatea de înscriere și de plată se stabilesc pentru fiecare ediție și sunt publicate în Fișa ediției.
- O echipă este considerată înscrisă **doar după plata taxei**. Locurile se ocupă în ordinea plăților confirmate.
- **Retragerea.** Echipele care se retrag până la data limită de retragere, inclusiv, precizată în Fișa ediției, primesc taxa de participare înapoi. Echipele care se retrag după această dată pot găsi o altă echipă care să le ia locul, pe aceeași taxă de participare. Echipa înlocuitoare trebuie să respecte condițiile de la Art. 2 și să fie anunțată organizatorului în scris, înainte de ediție; eventuala decontare între cele două echipe nu privește organizatorul. Dacă nu se găsește o echipă care să le ia locul, taxa nu se returnează.
- Dacă un membru nu mai poate participa, echipa îl poate înlocui cu un alt elev din același liceu, anunțat organizatorului înainte de începerea concursului, fără taxă suplimentară.

- Organizatorul poate amâna sau anula ediția dacă nu se înscrie numărul minim de echipe, precizat în Fișa ediției. Dacă ediția este amânată sau anulată, taxa se returnează echipelor înscrise.

Art. 4. Desfășurare

- Echipele se prezintă la locul concursului la ora indicată în Fișa ediției, pentru confirmarea prezenței și predarea telefoanelor.
- Fiecare echipă primește o masă și fișe de răspuns.
- Pe durata concursului, membrii echipei comunică numai între ei și doar în șoaptă, pentru a nu fi auziți de alte echipe.
- Părăsirea sălii în timpul unei runde nu este permisă; pauzele sunt anunțate de arbitri.
- În perimetrul de joc au acces **doar cei 3 membri ai echipei**. Nu sunt permiși jucători suplimentari, rezerve, însoțitori sau public în zona meselor.
- Răspunsurile se corectează după runda 4 și la finalul concursului. După fiecare corectare, echipele pot depune contestații (Art. 9).
- La finalul concursului, echipele sunt rugate să completeze un formular de feedback.

Art. 5. Reguli împotriva fraudei

- Telefoanele mobile se predau înainte de începerea concursului și rămân **la masa arbitrilor** pe toată durata lui, închise sau pe silențios.
- Echipa la care se descoperă un telefon în timpul concursului este **descalificată**, indiferent dacă telefonul a fost folosit sau nu, ca în șah.
- Regula se aplică și altor dispozitive electronice care permit comunicarea sau accesul la informații (de ex. ceasuri inteligente, căști, tablete, laptopuri).
- Sunt interzise consultarea notițelor, a cărților și a oricăror surse de informare, precum și comunicarea cu alte echipe sau cu publicul.
- Arbitrii pot verifica, în mod egal pentru toate echipele, respectarea acestor reguli. Sancțiunile sunt la Art. 13.

Art. 6. Arbitrii

- Concursul este condus de **Quizmaster**, membru al echipei CalCool, care pregătește întrebările, le prezintă și corectează răspunsurile. Arbitrii verifică punctajul: un arbitru reconfirmă totalul după fiecare corectare.
- Respectarea regulamentului este supravegheată de o **echipă de arbitri** desemnată de organizator, din echipa CalCool sau din afara ei, care urmărește telefoanele, perimetrul de joc, comunicarea între echipe și conduita participanților.
- Arbitrii nu pot fi rude, profesori sau cunoscuți apropiați ai unei echipe participante; în acest caz, nu supraveghează echipa respectivă și nu participă la soluționarea contestațiilor ei. Același lucru se aplică Quizmaster-ului pentru corectarea răspunsurilor echipei respective, care este preluată de un arbitru.
- Arbitrul principal conduce desfășurarea concursului și rezolvă situațiile neprevăzute. Contestațiile privind corectarea sunt tratate de comisia de apel (Art. 9).

Art. 7. Rundele concursului

- Concursul are **8 runde, a câte 8 întrebări** fiecare.
- **4 runde sunt fixe**, la fiecare ediție:
  - **Cultură generală** (runda cu numărul 1 din concurs)
  - **Geografie** (runda cu numărul 2 din concurs)
  - **Istorie** (runda cu numărul 3 din concurs)
  - **Muzică** (runda cu numărul 8 din concurs)
- **4 runde sunt flexibile**: temele lor se stabilesc pentru fiecare ediție și sunt anunțate în Fișa ediției.
- În caz de egalitate, se organizează o **rundă specială de departajare** (Art. 11).
- Întrebările sunt afișate simultan pe toate mijloacele vizuale disponibile în sală (televizoare, proiector) și sunt rostite/citite cu voce tare de către Quizmaster.
- **Timpul de răspuns**: în funcție de complexitatea estimată a întrebării, timpul alocat răspunsului pentru fiecare întrebare poate varia între 60 și 90 de secunde. Timpul de răspuns este în controlul Quizmasterului.

Art. 8. Evaluarea răspunsurilor și punctajul

- Fiecare răspuns corect primește **1 punct**.
- Pentru răspunsurile greșite sau necompletate se acordă 0 puncte.
- În cazul întrebărilor care solicită mai multe informații, punctul se acordă numai dacă toate elementele solicitate sunt corecte, cu excepția situațiilor în care întrebarea prevede explicit acordarea unui punctaj parțial (cum este runda de departajare).
- Răspunsurile sunt evaluate de Quizmaster.
- Se acceptă răspunsuri formulate diferit față de varianta de referință, dacă exprimă corect informația solicitată.
- Greșelile minore de ortografie nu conduc automat la anularea răspunsului, dacă sensul lui este clar și neechivoc și dacă textul întrebării nu specifică explicit altfel.
- În cazul răspunsurilor ambigue, incomplete sau ilizibile, Quizmaster-ul, împreună cu arbitrii, decide dacă pot fi punctate. Decizia poate fi contestată conform Art. 9.

Art. 9. Contestații și comisia de apel

- Contestațiile se pot depune în două momente: **după corectarea rundelor 1–4** și **după corectarea finală** (rundele 5–8). Fiecare contestație privește rundele corectate în momentul respectiv. Contestațiile se pot depune într-un interval de 5 minute de la afișarea rezultatelor.
- Runda 5 nu începe, iar clasamentul final nu se anunță și premierea nu are loc până când toate contestațiile din momentul respectiv nu sunt rezolvate.
- Contestația se depune în scris, de căpitanul echipei, împreună cu plata taxei de **200 lei**.
- Dacă echipa care a contestat are câștig de cauză (inclusiv în cazul anulării unei întrebări, conform Art. 10), taxa de contestație i se **restituie**. Dacă nu, taxa **rămâne la organizator**.
- Contestațiile sunt soluționate de o **comisie de apel**, constituită de organizator pentru fiecare ediție, în condiții de imparțialitate.
- Dacă în contestație este implicat un membru al comisiei sau o persoană apropiată acestuia, membrul respectiv **se recuză**.

- Decizia comisiei de apel este **definitivă**.

Art. 10. Anularea întrebărilor

- În urma unei contestații sau a unei verificări din proprie inițiativă, comisia de apel poate decide anularea unei întrebări, dacă aceasta:
  - este formulată ambiguu sau permite interpretări diferite;
  - conține informații eronate din punct de vedere factual;
  - admite mai multe variante de răspuns corecte, deși solicită un singur răspuns;
  - nu permite identificarea clară a răspunsului corect.
- Decizia de anulare poate fi luată atât în urma unei contestații, cât și din inițiativa comisiei.
- Dacă o întrebare este anulată, punctajul ei se acordă tuturor echipelor participante la runda respectivă, indiferent de răspunsul înscris.
- Decizia comisiei, împreună cu motivul anulării, se comunică tuturor echipelor participante, în condiții de transparență și tratament egal.
- Dacă întrebarea este anulată în urma unei contestații, taxa achitată de echipa care a semnalat problema se restituie integral.

Art. 11. Clasament și departajare

- Clasamentul final se stabilește după punctajul total obținut de fiecare echipă, după toate rundele corectate și contestațiile rezolvate.
- În caz de egalitate pe un loc cu premiu, departajarea se face printr-o **rundă specială de departajare**, la care participă **doar echipele aflate la egalitate**. Runda are **8 întrebări** de cultură generală, de un grad mai mare de dificultate, la care sunt posibile răspunsuri parțiale, punctate cu fracțiuni de punct (de exemplu 0,25 sau 0,5). Câștigă echipa cu cel mai mare punctaj în această rundă.
- Dacă egalitatea persistă și după runda de departajare, câștigă echipa cu **media de vârstă cea mai mică**, calculată după datele de naștere ale celor 3 membri, la data concursului.

Art. 12. Premii

- Se premiază primele 3 locuri. Premiile se stabilesc pentru fiecare ediție și sunt anunțate în Fișa ediției, înainte de începerea înscrierilor.
- Premiile se acordă echipei. Detaliile despre modul în care se primesc premiile sunt precizate în Fișa ediției.

Art. 13. Sancțiuni și descalificare

- Nerespectarea regulamentului și orice comportament necorespunzător (agresivitate, jigniri, perturbarea concursului) se sancționează de arbitri: avertisment, penalizare de puncte sau eliminare din concurs, în funcție de gravitate.
- **Nepredarea telefonului sau a ceasului inteligent** la masa arbitrilor și posesia lor în timpul concursului duc la descalificarea echipei.
- **Orice tentativă de fraudă** (consultarea unor surse, comunicarea cu alte persoane, copiatul, ajutorul din exterior) duce la eliminarea echipei din concurs.
- Echipa eliminată sau descalificată pierde dreptul la premiu, iar taxa de participare nu se returnează.

- Sancțiunile sunt decise de arbitrul principal, împreună cu organizatorul. Decizia poate fi contestată doar în condițiile Art. 9, dacă privește corectarea; sancțiunile pentru fraudă sunt definitive.
- Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înscrierea sau participarea oricărei echipe sau persoane la o ediție, inclusiv a celor eliminate sau descalificate anterior pentru fraudă ori comportament necorespunzător. Echipele și membrii eliminați pentru tentativă de fraudă pot fi excluși de la edițiile următoare, pe o perioadă stabilită de organizator. Dacă înscrierea este refuzată după plata taxei, taxa se returnează.

Art. 14. Date personale și imagine

- Prin înscrierea echipei și bifarea acordului din formularul de înscriere, fiecare concurent își dă acordul, în mod expres și neechivoc, cu privire la colectarea și prelucrarea datelor cu caracter personal în conformitate cu normele GDPR și este de acord ca materialele foto-video realizate în timpul evenimentului să fie folosite pentru promovarea evenimentului sau a acțiunilor clubului organizator pe rețelele de socializare.
- Persoana care înscrie echipa declară pe propria răspundere că a informat toți membrii echipei despre prezentul regulament și că, pentru membrii sub 16 ani, dispune de acordul părinților sau al reprezentanților legali pentru prelucrarea datelor și a imaginii.
- Datele personale (nume, liceu, data nașterii, contact) sunt folosite doar pentru organizarea concursului, pentru departajare conform Art. 11 și, dacă există un acord separat, pentru informarea despre ediții viitoare.
- Orice persoană își poate retrage acordul pentru imagine, solicitând ștergerea materialelor, la contact.calcool@gmail.com.

Art. 15. Dispoziții finale

- Înscrierea la concurs înseamnă acceptarea acestui regulament.
- Organizatorul poate modifica regulamentul înainte de eveniment și anunță echipele înscrise. Pe durata concursului, situațiile neprevăzute sunt rezolvate de arbitrul principal.
- Contact: ACS CalCool, Str. Regele Ferdinand nr. 37, et. 2, Cluj-Napoca, cal-cool.ro, WhatsApp 0753 042 898.